

Diferenciální rovnice

→ z matematiky známe tv. obvyčejné diferenciální rovnice (ODR):

pro daný interval $(t_0, T) \subset \mathbb{R}$, vektor $\vec{y}_0 \in \mathbb{R}^d$ a funkci $\vec{f}: \mathbb{R}^d \times (t_0, T) \rightarrow \mathbb{R}^d$
 $(\vec{y}, t) \mapsto \vec{f}(\vec{y}, t)$

ODR: chceme najít $y: (t_0, T) \rightarrow \mathbb{R}^d$ takovou, že $\vec{y}(t_0) = \vec{y}_0$ a zároveň $\forall t \in (t_0, T)$ platí

$$\vec{y}'(t) = \vec{f}(\vec{y}(t), t)$$

→ ale existují i „složitější“ verze: $\left\{ \begin{array}{l} \text{parciální diferenciální rovnice (PDR)} \\ \quad (= \text{„v rovnici vystupují i parciální derivace“}) \\ \text{stochastické diferenciální rovnice (SDR)} \\ \quad (= \text{„nezavislá proměnná t odpovídá náhodné veličině/procesu“}) \end{array} \right.$

& a uvidíme, že přístup k numerické aproximaci jejich řešení jsou založeny na základních numerických postupech pro ODR.

Motivační příklady ODR: zjednodušené verze realistických problémů z praxe, kde nejsme schopni problém vyřešit „tužka-a-papír“

• Farmakologie & koncentrace léků / látek v krvi: $y'(t) = -c \cdot y(t) + g(t)$
 → koncentrace $y(t)$ klesá v čase přímo úměrně sama sobě & roste na základě vnějších inputů

• Demografie & epidemiologie: SIR model - komunita vystavená nakažlivé nemoci

$S(t)$... % nenakažených (susceptible) $I(t)$... % nakažených (infected) $R(t)$... % „vyléčených“ (removed) <small>(= nemocí, byť svou nakažením)</small>	$\left. \begin{array}{l} \\ \\ \\ \end{array} \right\} \begin{bmatrix} S(t) \\ I(t) \\ R(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\beta \cdot S(t) \cdot I(t) \\ \beta \cdot S(t) \cdot I(t) - \gamma \cdot I(t) \\ \gamma \cdot I(t) \end{bmatrix}$... % nenakažených klesá přímo úměrně součinu % nenakažených & % nakažených → toto % = nákazi ... % nakažených klesá přímo úměrně samo, -zabíjí → toto % se „vyléčí“
---	---	---

koefficienty modelu
→ nakažlivost, úmrtí, ...

Lotka-Volterra model - populace predátorů (lišek) ... $p(t)$... & kořisti (zajíců) ... $k(t)$...

$k'(t) = \alpha \cdot k(t) - \beta \cdot k(t) \cdot p(t)$... populace kořisti roste úměrně své velikosti & klesá úměrně „potkáním predátorů“
 $p'(t) = -\gamma \cdot p(t) + \delta \cdot k(t) \cdot p(t)$... populace predátorů klesá úměrně své velikosti & roste úměrně „potkáním kořisti“
 koefficienty zohledňují rychlost množení, neúspěšnost lovu, soupeření o teritorium, ...

• & mnoho dalších → kniha Exploring ODEs od Trefethen et al.

Numerická aproximace ODR

místo řešení $\vec{y}: [t_0, T) \rightarrow \mathbb{R}^d$ se spokojíme s aproximací

hodnot přesného řešení v bodech $t_0, t_1 := t_0 + \tau, t_2 := t_0 + 2\tau, \dots$

Nás set-up:

Hledáme tedy posloupnost $\vec{y}_0 \approx \vec{y}(t_0), \vec{y}_1 \approx \vec{y}(t_1), \vec{y}_2 \approx \vec{y}(t_2), \dots$

obecně $t_n := t_0 + n \cdot \tau$ a $\vec{y}_n \approx \vec{y}(t_n)$ $\tau > 0$ tzv. délka kroku
 $n \rightarrow \infty$ pro $\tau \rightarrow 0$ očekáváme "konvergenci"

Tento postup má tu výhodu, že $\vec{y}(t_0) = \vec{y}_0$ známe \rightarrow počáteční podmínka našeho ODR

\Rightarrow stačí vymyslet "pravidlo/metodu", která aproximuje \vec{y}_n na základě \vec{y}_0 , následně \vec{y}_2 na základě \vec{y}_1 "krok " "krok "

\rightarrow tzv. jednokrokové metody (existují i více krokové, ale my se k nim nedostaneme)

\Rightarrow máme \vec{y}_0 a chceme $\vec{y}_1 \approx \vec{y}(t_1) = \vec{y}(t_0 + \tau)$ (obecně máme $\vec{y}_n \approx \vec{y}(t_n)$ a chceme $\vec{y}_{n+1} \approx \vec{y}(t_{n+1})$)

Postup 1: derivace je limita

• $\lim_{\tau \rightarrow 0} \frac{\vec{y}(t_0 + \tau) - \vec{y}(t_0)}{\tau} = \vec{y}'(t_0) = \vec{f}(\vec{y}(t_0), t_0)$ \leadsto aproximujeme "skrznutím limity" a dostaneme

pro malé konečné $\tau > 0$: $\frac{\vec{y}(t_0 + \tau) - \vec{y}(t_0)}{\tau} \approx \vec{f}(\vec{y}(t_0), t_0)$ tj. $\vec{y}(t_0 + \tau) \approx \vec{y}(t_0) + \tau \vec{f}(\vec{y}(t_0), t_0)$

$\Rightarrow \vec{y}(t_1) \approx \vec{y}_1 := \vec{y}_0 + \tau \cdot \vec{f}(\vec{y}_0, t_0) \rightarrow$ obecně $\vec{y}_{n+1} := \vec{y}_n + \tau \cdot \vec{f}(\vec{y}_n, t_n)$ Eulerova explicitní metoda

• takhle "limitní trik" lze ale použít i na pravou stranu:

$\lim_{\tau \rightarrow 0} \frac{\vec{y}(t_0 + \tau) - \vec{y}(t_0)}{\tau} = \vec{y}'(t_0) = \lim_{\tau \rightarrow 0} \vec{f}(\vec{y}(t_0 + \tau), t_0 + \tau) \Rightarrow \dots \Rightarrow \vec{y}(t_0 + \tau) \approx \vec{y}(t_0) + \tau \cdot \vec{f}(\vec{y}(t_0 + \tau), t_0 + \tau)$

a pak pro malé konečné $\tau > 0$ dostáváme aproximaci $\vec{y}_1 \approx \vec{y}(t_0 + \tau)$ jako řešení rovnice (nikoliv pomocí explicitní vazební

$\vec{y}_1 = \vec{y}_0 + \tau \vec{f}(\vec{y}_1, t_1) \rightarrow$ obecně $\vec{y}_{n+1} = \vec{y}_n + \tau \cdot \vec{f}(\vec{y}_{n+1}, t_{n+1})$ Eulerova implicitní metoda

\rightarrow obě metody lze graficky interpretovat: $\vec{y}_{n+1} = \vec{y}_n + \tau \cdot \vec{k}$

\Downarrow
můj další bod je to kam se dostanu, když se vydám ze současného bodu o kroke τ ve směru \vec{k}

explicitní Euler: volím směr $\vec{k} = \vec{f}(\vec{y}_n, t_n) \equiv \frac{d}{dt}(\vec{y}(t_n, \vec{y}_n))(t_n) \equiv$ derivace ("směrovice tečny") řešení ODR, které prochází bodem (t_n, \vec{y}_n)
 \equiv vlnovým bodem

implicitní Euler: volím směr $\vec{k} = \vec{f}(\vec{y}_{n+1}, t_{n+1}) \equiv \frac{d}{dt}(\vec{y}(t_{n+1}, \vec{y}_{n+1}))(t_{n+1}) \equiv$ derivace ("směrovice tečny") řešení ODR, které prochází bodem (t_{n+1}, \vec{y}_{n+1})
 \equiv bodem kaudy dle

Postup 2: škrtnání limit \rightarrow škrtnání členů Taylora

$$y'(t_0 + \tau) = y(t_0) + y'(t_0) \cdot \tau + y''(t_0) \cdot \frac{\tau^2}{2!} + y^{(3)}(t_0) \cdot \frac{\tau^3}{3!} + \dots$$

- $y(t_0) = f(y(t_0), t_0)$

- $y''(t_0) = \left. \frac{d}{dt} (f(y(t), t)) \right|_{t=t_0} = \frac{\partial}{\partial y} f(y(t_0), t_0) \cdot y'(t_0) + \frac{\partial}{\partial t} f(y(t_0), t_0) = \frac{\partial}{\partial y} f(y_0, t_0) \cdot f(y_0, t_0) + \frac{\partial}{\partial t} f(y_0, t_0)$

- $y^{(3)}(t_0) = \left. \frac{d}{dt} (y''(t)) \right|_{t=t_0} = \dots$

$$\Rightarrow y'(t_0 + \tau) \approx y_1 := \begin{cases} \cdot y_0 + \tau \cdot f(y_0, t_0) \\ \cdot y_0 + \tau f(y_0, t_0) + \frac{\partial}{\partial y} f(y_0, t_0) \cdot f(y_0, t_0) + \frac{\partial}{\partial t} f(y_0, t_0) \\ \cdot y_0 + \tau f(y_0, t_0) + \frac{\partial}{\partial y} f(y_0, t_0) \cdot f(y_0, t_0) + \frac{\partial}{\partial t} f(y_0, t_0) + \dots \end{cases}$$

Postup 3: inverzní derivace je integrál \rightarrow kvadratury

$$\dot{y}'(t) = \tilde{f}(\tilde{y}(t), t) \quad \forall t \in (t_0, t_0 + \tau) \quad \& \quad \tilde{y}(t_0) = \tilde{y}_0$$

$$\int_{t_0}^{t_0 + \tau} \dot{y}'(t) dt = \int_{t_0}^{t_0 + \tau} \tilde{f}(\tilde{y}(t), t) dt \Rightarrow y(t_0 + \tau) = y(t_0) + \int_{t_0}^{t_0 + \tau} \tilde{f}(\tilde{y}(t), t) dt$$

využitím kvadraturních pravidel získáme aproximaci integrálu a tedy i aproximaci $\tilde{y}_1 \approx \tilde{y}(t_0 + \tau)$.

- $\int_a^b g(s) ds \approx (b-a) \cdot g(a) \Rightarrow \tilde{y}'(t_0 + \tau) \approx \tilde{y}_1 := \tilde{y}_0 + \tau \cdot \tilde{f}(\tilde{y}_0, t_0) \rightarrow$ Expl. Euler

- $\int_a^b g(s) ds \approx (b-a) \cdot g(b) \Rightarrow \tilde{y}'(t_0 + \tau) \approx \tilde{y}_1$ takový, že platí $\tilde{y}_1 = \tilde{y}_0 + \tau \tilde{f}(\tilde{y}_1, t_1) \rightarrow$ Impl. Euler

\rightarrow všechny funkce protože tyto kvadratury pracují s hodnotami pouze v bodech t_0 (známe vše) nebo t_1 (hledáme \tilde{y} , které chceme)

- $\int_a^b g(s) ds \approx (b-a) \cdot g\left(\frac{a+b}{2}\right)$ je přesnější než ty kvadratury výše \rightarrow povede na „lepší“ metodu? \approx má vyšší řád

$$\Rightarrow \tilde{y}'(t_0 + \tau) \approx \tilde{y}_0 + \tau \cdot \tilde{f}(\tilde{y}(t_0 + \frac{1}{2}\tau), t_0 + \frac{1}{2}\tau) \rightarrow$$

jináče při „analogickém postupu“ dostaneme, že hledáme \tilde{y}_1 t., že platí

$$\tilde{y}_1 = \tilde{y}_0 + \tau \cdot \tilde{f}(\tilde{y}_{1/2}, t_{1/2}) \rightarrow$$

protože neznáme $\tilde{y}_{1/2}$, toto není soustava rovnic s jednoznačným řešením \tilde{y}_1

Řešení: Rungeho metoda

Jak aproximovat $\tilde{y}(t_0 + \frac{1}{2}\tau)$? $\rightarrow \tilde{y}(t_0 + \frac{1}{2}\tau) \approx \tilde{y}_{1/2} := \tilde{y}_0 + \frac{1}{2}\tau \cdot \tilde{f}(\tilde{y}_0, t_0)$ použili jsme expl. Euler

Výsledkem je $\tilde{y}_1 := \tilde{y}_0 + \tau \cdot \tilde{f}\left(\tilde{y}_0 + \frac{1}{2}\tau \cdot \tilde{f}(\tilde{y}_0, t_0), t_0 + \frac{1}{2}\tau\right) \rightarrow$ tzv. Rungeho metoda

všechny výrazy na pravé straně umíme přímo vyhodnotit

\rightarrow jedná se o explicitní metodu (\approx nemusíme řešit algebraické rovnice)

Ten princip "řešení" výše jde zobecnit \rightarrow tzv. Runge-Kutta metody
 Nejdřív si ale rozmyslíme jak "měřit" kvalitu numerických metod:

$$\text{err}_f(n, \tau) := \|\vec{y}^{(\text{exact})}(t_n) - \vec{y}_n\| \dots \text{"lokální" chyba v bodě } t_n$$

$$E_f(\tau) := \max_{n=1,2,\dots} \text{err}_f(\tau, n) \dots \text{"globální" chyba aproximace}$$

err_f i E_f závisí na $\tau = T/N$ & očekáváme, že pro $\tau \rightarrow 0$ (\equiv ten. stále se zvětšující počet bodů na $[t_0, T]$)

bude platit $E_f(\tau) \rightarrow 0$. To "jak rychle" $E_f(\tau) \xrightarrow{\tau \rightarrow 0} 0$ závisí na konkrétní metodě kterou jsme získali aproximace $\vec{y}_1, \vec{y}_2, \dots$ a tato rychlost se nazývá řád metody:

• největší $p \in \mathbb{N}$ pro které platí $E_f(\tau) = \mathcal{O}(\tau^p)_{\tau \rightarrow 0}$
 nazýváme řád metody.

• Navíc platí: $\|\vec{y}^{(\text{exact})}(t_0, \tau) - \vec{y}_1\| = \mathcal{O}(\tau^{p+1})_{\tau \rightarrow 0} \Rightarrow E_f(\tau) = \mathcal{O}(\tau^p)_{\tau \rightarrow 0}$
 a tedy řád metod lze odvodit z lokální chyby (z "rychlost se zmenšilo 1")

Jakého řádu je explicitní Euler?

$$\left. \begin{aligned} \cdot \vec{y}^{(\text{exact})}(t_0 + \tau) &\stackrel{\text{Taylor}}{\approx} \vec{y}(t_0) + \tau \cdot \vec{y}'(t_0) + \mathcal{O}(\tau^2) \\ \cdot \vec{y}_1 &= \vec{y}_0 + \tau \cdot \vec{f}(\vec{y}_0, t_0) \end{aligned} \right\} \vec{y}^{(\text{exact})}(t_0) - \vec{f}(\vec{y}_0, t_0) \implies \|\vec{y}^{(\text{exact})}(t_0 + \tau) - \vec{y}_1\| = \mathcal{O}(\tau^2)_{\tau \rightarrow 0} \Rightarrow E_f(\tau) = \mathcal{O}(\tau)_{\tau \rightarrow 0}$$

... tedy expl Euler je řádu 1 ($p=1$)

Jaký je řád implicitního Eulera?

$$\vec{y}^{(\text{exact})}(t_0) - \vec{y}^{(\text{exact})}(t_0 - \tau) = \vec{y}(t_0) + (-\tau)\vec{y}'(t_0) + \mathcal{O}(\tau^2) \Rightarrow \vec{y}^{(\text{exact})}(t_0 + \tau) = \vec{y}(t_0) + \tau \cdot \vec{y}'(t_0) + \mathcal{O}(\tau^2) \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \|\vec{y}^{(\text{exact})}(t_0 + \tau) - \vec{y}_1\| = \tau \cdot \|\vec{f}(\vec{y}(t_0), t_0) - \vec{f}(\vec{y}_1, t_0)\| + \mathcal{O}(\tau^2) \leq \tau \cdot \|\vec{y}(t_0) - \vec{y}_1\| \cdot C + \mathcal{O}(\tau^2)$$

$\exists \bar{z}$ t.že $\leq \|\vec{y}(t_0) - \vec{y}_1\| \cdot \|\vec{y}_f'(\bar{z}, t_0)\| \dots$ věta o střední hodnotě z kalkulu/matlabey!

$$\Rightarrow (1 - C\tau) \cdot \|\vec{y}^{(\text{exact})}(t_0) - \vec{y}_1\| = \mathcal{O}(\tau^2)$$

$$\Rightarrow \|\vec{y}^{(\text{exact})}(t_0) - \vec{y}_1\| = \mathcal{O}(\tau^2) \dots \text{tedy implicitní Euler je také řádu 1}$$

jak rekonstruovat "lepší" metody - tj. vyšších řádů?

Obecné explicitní metody typu Runge-Kutta

→ zobecníme postup Rungeho metody: „vyhodnocování f uvnitř f uvnitř f ...“

$$\int_{t_0}^{t_0+\tau} f(\vec{y}(t), t) dt \approx \tau (b_1 \vec{k}_1 + b_2 \vec{k}_2 + \dots + b_s \vec{k}_s) \equiv \tau \sum_{i=1}^s b_i \vec{k}_i$$

tav. stage vektory - v řeci kvadratur odpovídají vyhodnocení $f(\cdot, \cdot)$ v náhodných bodech v $(t_0, t_0+\tau)$

$$\vec{y}_1 := \vec{y}_0 + \tau \cdot \sum_{i=1}^s b_i \vec{k}_i$$

tav. Butcher koeficienty - v řeci kvadratur by odpovídaly vahám „ w_i “ přeskalovaným $1/\tau$

• $b_i \in \mathbb{R}$ a jsou nezávislé na f (stejně jako w_i v kvadratur)

→ pro různé volby b_i dostanu různé metody → některé budou dobré, jiné budou špatné

• $\vec{k}_i \in \mathbb{R}^d$ jsou závislé na f → jedná se o zobecnění konceptu „vyhodnot f uvnitř f “ z Rungeho metody

$$\begin{aligned} \vec{k}_1 &:= f(\vec{y}_0, t_0) \\ \vec{k}_2 &:= f(\vec{y}_0 + \tau \cdot a_{21} \vec{k}_1, t_0 + \tau \cdot c_2) \\ \vec{k}_3 &:= f(\vec{y}_0 + \tau \cdot (a_{31} \vec{k}_1 + a_{32} \vec{k}_2), t_0 + \tau \cdot c_3) \\ &\vdots \\ \vec{k}_i &:= f(\vec{y}_0 + \tau \cdot \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij} \vec{k}_j, t_0 + \tau \cdot c_i) \\ &\vdots \\ \vec{k}_s &:= f(\vec{y}_0 + \tau \cdot \sum_{j=1}^{s-1} a_{sj} \vec{k}_j, t_0 + \tau \cdot c_s) \end{aligned}$$

→ $a_{21}, a_{31}, a_{32}, \dots, a_{i,i-1}, \dots, a_{s1}, \dots, a_{s,s-1} \in \mathbb{R}$

• $c_2, c_3, \dots, c_s \in (0,1)$ jsou parametry nezávislé na f . Platí to samé jako u b_1, \dots, b_s →
→ některé volby povedou na dobré metody a jiné ne

→ tato metoda je stále explicitní, protože \vec{k}_2 využívá pouze \vec{k}_1 , \vec{k}_3 pouze \vec{k}_1, \vec{k}_2 atd. → když postupujeme od $i=1$ k $i=s$, stačí vždy vyhodnocovat

→ pokud postupujeme „o krok dopředu“ a budeme aproximovat $\vec{y}(t_2) \approx \vec{y}_2$ na základě \vec{y}_1 , pak zjevně odřídíme jiné vektory $\vec{k}_1, \dots, \vec{k}_s$ - přestože a_{ij}, c_i zůstávají stejné

Příklad (Rungeho metoda druhého)

Rungeho metoda odvozená u „Postup 3“ odpovídá volbě $s=2$ a $a_{21} = \frac{1}{2}$ a $c_2 = \frac{1}{2}$ a $b_1 = 0$ a $b_2 = 1$ →

$$\begin{aligned} \vec{y}_1 &= \vec{y}_0 + \tau \cdot f(\vec{y}_0 + \frac{\tau}{2} f(\vec{y}_0, t_0), t_0 + \frac{\tau}{2}) \\ \vec{y}_2 &= \vec{y}_1 + \tau \cdot f(\vec{y}_1 + \frac{\tau}{2} f(\vec{y}_1, t_1), t_1 + \frac{\tau}{2}) \end{aligned}$$

Věta:

Pro libovolné $s \in \mathbb{N}$ a koeficienty $\{b_i\}_{i=1}^s, \{c_i\}_{i=1}^s, \{a_{ij}\}_{i,j=1}^s \in \mathbb{R}$ má výsledná explicitní metoda typu Runge-Kutta řád nejvýše $s, j: p \leq s$.

$$\begin{aligned} \vec{b} &:= [b_1, \dots, b_s] \in \mathbb{R}^s \\ \vec{c} &:= [c_1, \dots, c_s]^T \in \mathbb{R}^s \\ A &:= \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1s} \\ a_{21} & a_{22} & & \\ \vdots & & \ddots & \\ a_{s1} & & & a_{ss} \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{s \times s} \end{aligned} \left. \vphantom{\begin{aligned} \vec{b} \\ \vec{c} \\ A \end{aligned}} \right\} \begin{array}{l} \text{Butcher table} \\ \vec{c} \mid A \\ \hline \vec{b} \\ \text{• některé koeficienty} = 0 \\ \text{např } c_i \text{ nebo } a_{ij} \text{ pro } i > j \end{array}$$

Obecný zápis koeficientů:

Grafická interpretace: $\vec{k}_i = \vec{f}(\vec{y}_0 + \tau \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij} \vec{k}_j, t_0 + \tau \cdot c_i) = \vec{f}(\vec{y}_0^{(i)}, t_0^{(i)})$

\approx měřákový bod \approx $\vec{y}_0^{(i)}$ \approx měřákový bod \approx $t_0^{(i)}$ $\equiv \vec{y}'(t_0^{(i)})$

$\Rightarrow \vec{y}_1 := \vec{y}_0 + \tau \cdot (b_1 \vec{k}_1 + \dots + b_s \vec{k}_s)$

získáme v předchozí aproximaci
přijdu dopředu o krok τ

ve směru, který je lineární kombinací tečen přesných řešení v několika bodech $t_0^{(1)}, \dots, t_0^{(s)}$, ale odpovídající nepřesným počátečním podmínkám

pro každé $c_i \in (0,1) \rightarrow t_0^{(i)} \in (t_0, t_1)$

\rightarrow derivace přesného řešení problému $[\vec{y}'(t) = \vec{f}(t, \vec{y}) = \vec{y}'(t) = ?]$
 \rightarrow abychom se ověřili, že správnou počáteční podmínkou

Zápis koeficientů do Butcher table $\vec{c} \mid \frac{A}{b}$ kde $A = \begin{bmatrix} 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{21} & \dots & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{s1} & \dots & a_{ss} \end{bmatrix}$ navozuje otázku: co kdybychom si vzali obecnou matici $A \in \mathbb{R}^{s \times s}$, která nemá horní s nulový.

Obecné implicitní metody typu Runge - Kutta

Pokud budeme následovat stejný postup, ale $A \in \mathbb{R}^{s \times s}$ je obecná matice, pak dostaneme:

$\vec{y}_1 := \vec{y}_0 + \tau \cdot \sum_{i=1}^s b_i \vec{k}_i \approx$

$$\begin{aligned} \vec{k}_1 &= \vec{f}(\vec{y}_0 + \tau \cdot \sum_{j=1}^s a_{1j} \vec{k}_j, t_0 + c_1 \tau) \\ &\vdots \\ \vec{k}_i &= \vec{f}(\vec{y}_0 + \tau \cdot \sum_{j=1}^s a_{ij} \vec{k}_j, t_0 + c_i \tau) \\ &\vdots \\ \vec{k}_s &= \vec{f}(\vec{y}_0 + \tau \cdot \sum_{j=1}^s a_{sj} \vec{k}_j, t_0 + c_s \tau) \end{aligned}$$

Věta: Pro libovolné $s \in \mathbb{N}$ a koeficienty $\{b_i\}_1^s, \{c_i\}_1^s, \{a_{ij}\}_{i,j=1}^s$ má výsledná RK metoda řád nejvýše $2s$, tj. $p \leq 2s$. Navíc, koeficienty pro metodu řádu $p = 2s$ jsou známé a odpovídají tzv. Gaussově (aka Gauss-Legendrově) metodě typu Runge-Kutta.

\vec{k}_1 závisí na $\vec{k}_1, \vec{k}_2, \dots, \vec{k}_s \rightarrow$ vlastně \Rightarrow všechny \vec{k}_i závisí na všech $\vec{k}_1, \dots, \vec{k}_s$

\Rightarrow dostávám soustavu algebraických rovnic!

podobně jako u implicitního Eulera musím v každém kroku vyřešit soustavu algebraických rovnic (s.d. of them)

\Rightarrow implicitní metody mohou mít až dvojnásobný řád oproti explicitním \Rightarrow

\Rightarrow stačí volit větší τ (a tedy méně kroků) pro impl. metody oproti expl. z zachováním stejné chyby