

Přednáška 2 - Interpolace

interpolace ~ interpolation \approx inter-polare (latina)
mezi \equiv polish \equiv vypracovat / vybrusit /
vyklesit / uhladit

\Rightarrow interpolace funkce / dat „zhlazuje“

\equiv výstupem by měly být „hladké“ funkce

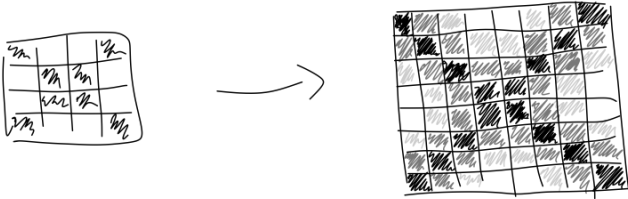
Motivace: image processing

• obrázek $\equiv \{ [r_{ij}]_{ij}, [g_{ij}]_{ij}, [b_{ij}]_{ij} \}$ 300×300 pixelů

• display $\equiv \{ [s_{ij}]_{ij}, [h_{ij}]_{ij}, [c_{ij}]_{ij} \}$ 600×600 pixelů

• jak zobrazit obrázek na display?

\leadsto „rozsadíme“ pixely obrázku a ty pixely „mezi“ interpolujeme \equiv vyhladíme



(opak komprese,
která nás čeká
na konci semestru)

Python Demo: image processing

terminologie:

- interpolace \equiv doplnění mezi
- extrapolace \equiv doplnění vně

Formulace problému v 1D

Mám: • interval (a, b) • body (\equiv uzly \equiv nodes) $x_0, \dots, x_n \in (a, b)$
• hodnoty v uzlech $f_0, \dots, f_n \in \mathbb{R}$

Chci: interpolační funkci, tj. $P_f(x) : (a, b) \rightarrow \mathbb{R}$ t.j. \exists $\forall i : P_f(x_i) = f_i$
 \equiv tzv. interpolation property / condition

Poznámka: rozšíření do 2D/3D jde různě, např. $P_f(x, y) = P_f^{(x)}(x) \cdot P_f^{(y)}(y)$
nebo přes jinou geometrii, viz demo / googlecolab.

Krok 1: Typ interpolace

→ my se omezíme na "klasickou" interpolaci → polynomiální

$$m \rightarrow P_f(x) = \alpha_0 + \alpha_1 x + \alpha_2 x^2 + \dots + \alpha_p x^p$$

Pozorování - jednu metodu polynomiální aproximace už známe →

→ Taylorův polynom. Ta by ale splňovala $P_f(x_i) = f_i$ pouze pro jeden bod \rightarrow nestačí

→ V praxi se často setkáme i s jinými typy interpolací →

→ např. místo x^i můžeme brát $\cos(i \cdot \pi \cdot x)$ (nebo $\sin(\cdot)$)
 \rightarrow to ale jde nad rámec přednášky

Krok 2: maticové formulace

Rozepíšeme si interpolační podmínky • :

$$\forall i=0, \dots, n: \alpha_0 + \alpha_1 x_i + \alpha_2 (x_i)^2 + \dots + \alpha_n (x_i)^n = f_i$$

$$\Leftrightarrow \forall i=0, \dots, n: \begin{bmatrix} 1 & x_i & (x_i)^2 & \dots & (x_i)^n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_0 \\ \vdots \\ \alpha_n \end{bmatrix} = f_i$$

$$\Leftrightarrow \begin{bmatrix} 1 & x_0 & \dots & (x_0)^n \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & x_n & \dots & (x_n)^n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_0 \\ \vdots \\ \alpha_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} f_0 \\ \vdots \\ f_n \end{bmatrix}$$

tzv. Vandermondova matice

→ Když vyřešíme lineární soustavu rovnic, máme $P_f(x)$

- Nevýhoda 1: pokud mi někdo zítra přidá $(x_{n+1}, f_{n+1}) \rightarrow$ vše počítám znova

Python Demo: zkusíme vyřešit jako v Linegebra 1

- Nevýhoda 2: "asi těžký problém" → nespecializované metody (G.E.)
můžou selhat

Krok 3: Lagrangeova interpolace

→ v čem problém? hledáme $P_f(x)$ jako LK monická pol. x^i

→ lépe: mějme polynomy $l_i(x)$ t.ž. $l_i(x_j) = \delta_{ij}$ $i=0, \dots, n$
 $j=0, \dots, n$

a zkusme $P_f(x) = \beta_0 l_0(x) + \dots + \beta_n l_n(x)$

⇒ zjevně $P_f(x_i) = \beta_i \Rightarrow$ volba $\beta_i = f(x_i)$

⇒ není nutné nic "pocítat"

$$f(x) \approx \sum_0^n l_i(x) f(x_i)$$

→ umíme spočítat $l_i(x)$?

$$l_i(x) = \prod_{j \neq i} \frac{x - x_j}{x_i - x_j}$$

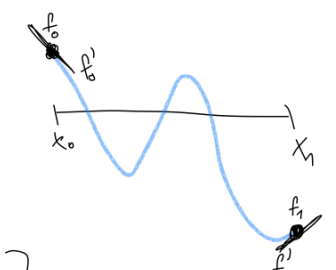
ZMĚNA ÚROVNĚ PŘESODRU POLYNOMŮ
 VE KTERÉ HLEDÁM TVŮR APPROX.

Python Demo: Rungeho jev

Krok 4: - Hermite

→ co když chceme aby $\frac{d}{dx} P_f(x_i) = f'_i$?

zadané hodnoty $\in \mathbb{R}$
 nikoliv derivace konstant



→ lze analogicky přes systém lin. rovnic:

$$\left. \begin{aligned} P_f(x) &= \sum_0^n \alpha_i x^i \\ \frac{d}{dx} P_f(x) &= \sum_0^{n-1} (i+1) \alpha_{i+1} x^i \end{aligned} \right\} \Rightarrow \left. \begin{aligned} n+1 \text{ rovnic } "P_f(x_i) = f_i" \\ n+1 \text{ rovnic } "\frac{d}{dx} P_f(x_i) = f'_i" \end{aligned} \right\} \rightarrow \text{pauze větší systém} \\ \text{(a tedy vyšší stupeň } P_f(x))$$

→ lze analogicky jako u Lagrangeových polynomů:

$$h_i(x) := (1 - 2(x-x_i) \cdot l_i'(x_i)) \cdot l_i^2(x) \quad \dots \quad \frac{d}{dx} h_i(x_j) = 0$$

$$g_i(x) := (x-x_i) \cdot l_i^2(x) \quad \dots \quad \frac{d}{dx} g_i(x_j) = \delta_{ij}$$

$$\Rightarrow P_f(x) := \sum_0^n \alpha_i h_i(x) + \sum_0^n \beta_i g_i(x)$$

