

# Přednáška 19 - QR faktorizace II.

opácko - dříve algoritmus na výpočet  $A = QR$ , který bude stabilní & používá unitární transformace

$$\frac{\|A - \hat{Q}\hat{R}\|}{\|A\|} \leq C \cdot \epsilon_{mach} \quad \text{výpočet probíhá aplikací transf. matic } X^1, \dots, X^m, \text{ tj. } X^1 \dots X^m \cdot A = R$$

$$\|I - \hat{Q}^T \hat{Q}\| \leq C \cdot \epsilon_{mach} \quad \& \quad \|X^k \vec{v}\| = \|\vec{v}\| \quad \forall k$$

- oboje motivováno numerickou analýzou GE/LU & QR skrze Gram-Schmidt ortogonalizaci ani jedno nesplňuje.

Začneme v  $\mathbb{R}^{2 \times 2}$ :  $A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} \rightarrow$  chcí najít unitární matici  $U \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$  t. z. e.  $UA = \begin{bmatrix} r_{11} & r_{12} \\ 0 & r_{22} \end{bmatrix}$  pro nějaké  $r_{ij} \in \mathbb{R} \rightarrow$  pak  $A = QR$  &  $R = \begin{bmatrix} r_{11} & r_{12} \\ 0 & r_{22} \end{bmatrix}$   $Q = U^T$

m) jak "vymělovat" vektor pod první složkou a změnit jeho normu?

**rotace**

rotace o úhel  $\alpha$

$U \cdot \vec{A}_{:,1} = \|\vec{A}_{:,1}\| \cdot \vec{e}_1$

Lingebra!:  $U = \begin{bmatrix} \cos(\alpha) & -\sin(\alpha) \\ \sin(\alpha) & \cos(\alpha) \end{bmatrix}$

Odvození: Hledáme  $U = \begin{bmatrix} c & -s \\ s & c \end{bmatrix}$ . Pak

$$U \vec{A}_{:,1} = \begin{bmatrix} c \cdot a_{11} - s \cdot a_{12} \\ s \cdot a_{11} + c \cdot a_{12} \end{bmatrix} \stackrel{\text{chci}}{=} \begin{bmatrix} \sqrt{a_{11}^2 + a_{12}^2} \\ 0 \end{bmatrix} \Rightarrow$$

$$\begin{aligned} s &= -c \cdot \frac{a_{12}}{a_{11}} \\ \& \\ c \cdot \left( a_{11} + \frac{a_{12}^2}{a_{11}} \right) &= \sqrt{a_{11}^2 + a_{12}^2} \end{aligned} \Rightarrow \begin{aligned} c &= a_{11} / \sqrt{a_{11}^2 + a_{12}^2} \\ s &= -a_{12} / \sqrt{a_{11}^2 + a_{12}^2} \end{aligned}$$

**reflexe (= zrcadlení)**

reflexe podél přímky s normálovým  $\vec{q}$

$U \cdot \vec{A}_{:,1} = \|\vec{A}_{:,1}\| \cdot \vec{e}_1$

Lingebra!

$\vec{e}_1 \cdot \|\vec{A}_{:,1}\| = \vec{A}_{:,1} - 2\vec{v}$  &  $\vec{v} = \text{projekce } \vec{A}_{:,1} \text{ na svaz } \vec{q} = \vec{q} \cdot \langle \vec{q}, \vec{A}_{:,1} \rangle = \vec{q} \cdot \vec{q}^T \vec{A}_{:,1}$

$\Rightarrow U \vec{A}_{:,1} = \vec{A}_{:,1} - 2\vec{q}\vec{q}^T \vec{A}_{:,1} \Rightarrow U = I - 2\vec{q}\vec{q}^T$

m)  $\vec{q} = ? \rightarrow \vec{q} = \frac{\vec{A}_{:,1} \pm \vec{e}_1 \|\vec{A}_{:,1}\|}{\|\vec{A}_{:,1} \pm \vec{e}_1 \|\vec{A}_{:,1}\|}$

volba  $\ominus$  m) odpovídá dráčku výše } jak vybrat?  
 volba  $\oplus$  m) odpovídá zrcadlení podle osy }  
 kolmé k té na dráčku }  
 chci stabilitu  $\rightarrow$  tj. nechci dělit  $\approx 0 = 0 \Rightarrow$  chci vektor  $\|\cdot\|$  dole

$\Rightarrow \vec{q} = \frac{\vec{A}_{:,1} + \text{sgn}(a_{11}) \cdot \vec{e}_1 \cdot \|\vec{A}_{:,1}\|}{\|\vec{A}_{:,1} + \text{sgn}(a_{11}) \cdot \vec{e}_1 \cdot \|\vec{A}_{:,1}\|}$

Jak adaptovat pro  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ ?

# Givensovy rotace

Chceme  $A = QR$ , kde  $Q$  je unitární &  $R$  je horní- $\Delta$ .

Krok 1: převést unit. transf.  $\vec{A}_{:,1}$  na  $\vec{e}_1$ ,  $\|\vec{A}_{:,1}\| \rightarrow$  uděláme to souřadnici po souřadnici

$$\begin{bmatrix} c_1 & -s_1 & 0 & \dots & 0 \\ s_1 & c_1 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & \dots & I_{n-2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ \vdots \\ a_{n1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ 0 \\ a_{31} \\ \vdots \\ a_{n1} \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} c_2 & 0 & -s_2 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ s_2 & 0 & c_2 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & \dots & I_{n-3} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ 0 \\ a_{31} \\ \vdots \\ a_{n1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \alpha_2 \\ 0 \\ 0 \\ \vdots \\ a_{41} \\ \vdots \\ a_{n1} \end{bmatrix} \rightarrow \dots \rightarrow$$

$G_1^{(1)} \dots c_1, s_1$  jako v  $\mathbb{R}^2$  pro  $\begin{bmatrix} a_{11} \\ a_{21} \end{bmatrix}$        $G_1^{(2)} \dots c_2, s_2$  jako v  $\mathbb{R}^2$  pro  $\begin{bmatrix} \alpha_1 \\ a_{31} \end{bmatrix}$

$$\rightarrow \begin{bmatrix} c_{n-1} & 0 & \dots & 0 & -s_{n-1} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & \dots & I_{n-2} \\ s_{n-1} & 0 & \dots & 0 & c_{n-1} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_{n-2} \\ 0 \\ \vdots \\ a_{n-1,1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \alpha_{n-1} \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}$$

$G_1^{(n-1)} \dots c_{n-1}, s_{n-1}$  jako v  $\mathbb{R}^2$  pro  $\begin{bmatrix} \alpha_{n-2} \\ a_{n-1,1} \end{bmatrix}$

$$\Rightarrow G_1^{(n-1)} \dots G_1^{(1)} A = \begin{bmatrix} \alpha_{n-1} & \beta_1 & \dots & \beta_{n-1} \\ \vdots & \tilde{A} & & \\ 0 & & & \end{bmatrix} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow A = G_1^T \begin{bmatrix} \alpha_{n-1} & \beta_1 & \dots & \beta_{n-1} \\ \vdots & \tilde{A} & & \\ 0 & & & \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{n \times n}$$

$\alpha_{n-1} = \|\vec{A}_{:,1}\|$  protože  $G_1$  nemění normu

Krok 2: použijeme krok 1 na  $\tilde{A}$  (a tedy bychom měli měnit část)  $\rightarrow$  dostaneme

matice  $G_2^{(1)}, \dots, G_2^{(n-2)}$  takové, že

$$G_2^{(n-2)} \dots G_2^{(1)} \tilde{A} = \begin{bmatrix} \tilde{\alpha}_{n-2} & \tilde{\beta}_1 & \dots & \tilde{\beta}_{n-2} \\ 0 & \tilde{\tilde{A}} & & \\ \vdots & & & \\ 0 & & & \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{(n-1) \times (n-1)}$$

$=: G_2$

Pak  $\begin{bmatrix} 1 & \vec{0} \\ \vec{0} & G_2 \end{bmatrix} \cdot G_1 \cdot A = \begin{bmatrix} \alpha_{n-1} & \beta_1 & \beta_2 & \dots & \beta_{n-1} \\ 0 & \tilde{\alpha}_{n-2} & \tilde{\beta}_1 & \dots & \tilde{\beta}_{n-2} \\ \vdots & \vdots & \tilde{\tilde{A}} & & \\ 0 & 0 & & & \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{n \times n}$

unitární      unitární

Krok 3: použijeme krok 1 na  $\tilde{\tilde{A}}$  & dostaneme  $G_3 \tilde{\tilde{A}} = \begin{bmatrix} \tilde{\alpha}_{n-3} & \tilde{\beta}_1 & \dots & \tilde{\beta}_{n-3} \\ \vdots & \tilde{\tilde{\tilde{A}}} & & \\ 0 & & & \end{bmatrix}$  &

$$\& \begin{bmatrix} I_2 & 0 \\ 0 & G_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} I_1 & 0 \\ 0 & G_2 \end{bmatrix} G_1 \cdot A = \begin{bmatrix} \tilde{\alpha}_{n-3} & \tilde{\beta}_1 & \dots & \tilde{\beta}_{n-3} \\ \vdots & \tilde{\tilde{\tilde{A}}} & & \\ 0 & & & \end{bmatrix}$$

unitární      unitární      unitární

Krok n-1: použijeme krok 1 na  $\tilde{\tilde{\tilde{A}}}$  & dostaneme  $G_{n-1} \tilde{\tilde{\tilde{A}}} = \begin{bmatrix} \tilde{\alpha}_1 & \tilde{\beta}_1 \\ 0 & \tilde{\tilde{\tilde{\tilde{A}}}} \end{bmatrix}$

Pak:  $\underbrace{\begin{bmatrix} I_{n-2} & 0 \\ 0 & G_{n-1} \end{bmatrix} \dots \begin{bmatrix} I_1 & 0 \\ 0 & G_2 \end{bmatrix} \cdot G_1}_{U} \cdot A = \underbrace{\begin{bmatrix} \tilde{\alpha}_1 & \tilde{\beta}_1 & \dots & \tilde{\beta}_{n-1} \\ \vdots & \tilde{\tilde{\tilde{\tilde{A}}}} & & \\ 0 & & & \end{bmatrix}}_R \dots A = \underbrace{U^T}_Q R$

# Householderovy reflexe

Krok 1: převést unit. transf.  $\vec{A}_{:1}$  na  $\vec{e}_1 \cdot \|\vec{A}_{:1}\|$

položíme  $\vec{q}_1 := \frac{\vec{A}_{:1} - \text{sgn}(a_{11}) \cdot \vec{e}_1 \cdot \|\vec{A}_{:1}\|}{\|\vec{A}_{:1} - \text{sgn}(a_{11}) \cdot \vec{e}_1 \cdot \|\vec{A}_{:1}\|\|}$

$\& H_1 := I - 2\vec{q}_1\vec{q}_1^T \rightsquigarrow$  pak

$\underbrace{H_1}_{\text{unitární}} A = \begin{bmatrix} \psi_1 & \psi_2 & \dots & \psi_{n-1} \\ 0 & \tilde{A} & & \end{bmatrix}$

Krok 2:  $\vec{q}_2 := \frac{\tilde{A}_{:1} - \text{sgn}(a_{21}) \cdot \vec{e}_1 \cdot \|\tilde{A}_{:1}\|}{\|\tilde{A}_{:1} - \text{sgn}(a_{21}) \cdot \vec{e}_1 \cdot \|\tilde{A}_{:1}\|\|}$

$\& H_2 := I - 2\vec{q}_2\vec{q}_2^T \rightsquigarrow$  pak

$\underbrace{H_2}_{\text{unitární}} \tilde{A} = \begin{bmatrix} \tilde{\psi}_1 & \tilde{\psi}_2 & \dots & \tilde{\psi}_{n-2} \\ 0 & \tilde{\tilde{A}} & & \end{bmatrix}$

$\Rightarrow \underbrace{\begin{bmatrix} I_1 & 0 \\ 0 & H_2 \end{bmatrix}}_{\text{unitární}} \cdot \underbrace{H_1}_{\text{unitární}} A = \begin{bmatrix} \psi_1 & \psi_2 & \dots & \psi_{n-1} \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ 0 & \dots & \dots & \tilde{A} \end{bmatrix}$

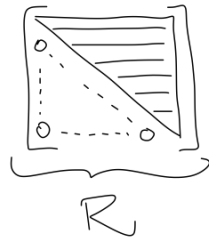
Krok n-1:  $\vec{q}_{n-1} := \frac{\tilde{\tilde{A}}_{:1} - \text{sgn}(a_{n-1,1}) \cdot \vec{e}_1 \cdot \|\tilde{\tilde{A}}_{:1}\|}{\|\tilde{\tilde{A}}_{:1} - \text{sgn}(a_{n-1,1}) \cdot \vec{e}_1 \cdot \|\tilde{\tilde{A}}_{:1}\|\|}$

$\& H_{n-1} := I - 2\vec{q}_{n-1}\vec{q}_{n-1}^T \rightsquigarrow$  pak

$\underbrace{H_{n-1}}_{\text{unitární}} \tilde{\tilde{A}} = \begin{bmatrix} \tilde{\tilde{\psi}}_1 & \tilde{\tilde{\psi}}_2 & \dots & \tilde{\tilde{\psi}}_{n-1} \\ 0 & \theta & & \end{bmatrix}$

$\underbrace{\begin{bmatrix} I_{n-2} & 0 \\ 0 & H_{n-1} \end{bmatrix}}_{\text{unitární}} \dots \underbrace{\begin{bmatrix} I_1 & 0 \\ 0 & H_2 \end{bmatrix}}_{\text{unitární}} \cdot \underbrace{H_1}_{\text{unitární}} A =$

$=: U$



$\Rightarrow A = \underbrace{U}_{=: Q}^T R$

## Stabilita výpočtu:

pro Householder-QR i Givens-QR platí 😊  
 •  $\|A - \hat{Q}\hat{R}\| \leq C \cdot \epsilon_{\text{mach}} \cdot \|A\|$  •  $\|I - \hat{Q}^T\hat{Q}\| \leq C \cdot \epsilon_{\text{mach}}$

## Porovnáme ceny výpočtu:

pokud  $a_{ij} \neq 0 \forall ij$   $\left\{ \begin{array}{l} \text{Householder} \sim \frac{2}{3}n^3 + \mathcal{O}(n^2) \\ \text{Givens} \sim 2n^3 + \mathcal{O}(n^2) \end{array} \right.$

$\rightsquigarrow$  ale pokud máme A řidkou (nebo aspoň její spodní- $\Delta$  část), pak Givensovy rotace nemusí dělat všechny operace  $\rightsquigarrow$  lze počítat pouze pro  $\neq 0$  prvky -  
 - u Householdera nikoliv, tam vždy počítáme stejně.

## Aplikace na řešení $A\vec{x} = \vec{b}$ :

samostatně spočítáme  $A = QR$  a poté řešíme  $R\vec{x} = Q^T\vec{b}$   
 $\left\{ \begin{array}{l} \text{při výpočtu } A = QR \text{ aplikujeme matice } G_i \text{ nebo } H_i \text{ zároveň i na} \\ \text{příslušnou část pravé strany } \vec{b} \rightsquigarrow \text{ to vlastně odpovídá aplikaci} \\ G_i \text{ nebo } H_i \text{ na } [A | \vec{b}] \rightarrow \text{ dostaneme } [R, \vec{z}] \text{ a vyřešíme } R\vec{x} = \vec{z}. \end{array} \right.$

Analogické výpočtu LU-faktorizace vs. Gaussově eliminaci což aplikaci LU.

